|  |
| --- |
| BOAT  Tiago Ramos nº47883  Professor Doutor Abel Gomes – Computação Gráfica |
| * O objeto do barco foi desenvolvido através de um script de python em que as faces do OBJ são compostas por quatro vértices (quadrilátero) enquanto o objloader.cpp está feito para apenas carregar três vértices de cada face. O script.py é responsável por criar um novo OBJ que separa os quadriláteros do OBJ em dois triângulos para o objloader.cpp já o conseguir carregar. |
| 20 novembro  Computação Gráfica  Da autoria de: Tiago Ramos nº47883 |

Uma imagem com embarcação, transporte, veículo, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamenteUma imagem com logótipo, Tipo de letra, símbolo, Gráficos

Descrição gerada automaticamente